

Teilnahmebedingungen der Darkover – Con 03/2026

Termin: 12.-15.03.2026
Ort: Wasserschloss Wülmersen

§ 1 Veranstalter

1. Veranstalter der *Darkover-Con 03/2026* ist der **Darkover Convention e.V. mit Sitz in Bonn.**
2. Der Darkover-Convention e.V. betreibt unter der Domain:
<http://www.darkover-con.de/> eine Website, auf der die Vereinssatzung, sowie aktuelle Informationen zur Convention enthalten sind.

§ 2 Zustandekommen des Vertrages

1. Die Anmeldung hat mittels des auf der Con-Page (<http://www.darkover-con.de/>) eingestellten Anmeldeformulars zu erfolgen und ist erst dann gültig, wenn der u.g. Teilnehmerbeitrag auf dem Konto des Vereins eingegangen ist.
2. Eine Anmeldung per Post ist jederzeit möglich und für Minderjährige mit Unterschrift des Erziehungsberechtigten zwingend.
3. **Anmeldestichtag ist der 22.12.2025**
4. Der Vertrag kommt durch Anmeldung zustande.
5. Als Anmeldebestätigung gilt die Bestätigungsmail der Con-Planung oder die Veröffentlichung des Nicknames auf der Teilnehmerliste auf der Con-Page (<http://www.darkover-con.de/>).
6. Kindern unter 16 Jahren ist die Teilnahme nur in Begleitung eines Erziehungsberechtigten oder einer, von diesen autorisierten Person, gestattet
7. Bei Teilnehmern unter 18 Jahren ist die Anmeldung sowohl vom Teilnehmer als auch von einem Erziehungsberechtigten zu unterzeichnen. Der Erziehungsberechtigte übernimmt damit die Haftung des Teilnehmers für alle vertretbaren Pflichten aus dem Vertrag.
8. Anmeldungen im Namen und auf Rechnung eines Dritten sind nicht statthaft.

§ 3 - Teilnehmerbeitrag, Zahlungsverzug

Mitglieder des Darkover-Convention e.V.:

- 100 € bis 22.12.2025
- 110 € bis 29.01.2026
- 125 € bis 26.02.2026 (zwei Wochen vor der Con)
- wenn die Anzahlung nicht bis zwei Wochen vor der Con erfolgt ist, gilt dies als Absage (Teilnahmebedingungen → § 4)

*Teilnehmer, die **nicht** Mitglieder des Darkover-Convention e.V sind:*

- 125 € bis 22.12.2025
- 135 € bis 29.01.2026
- 160 € bis 26.02.2026 (zwei Wochen vor der Con)

- wenn die Anzahlung nicht bis zwei Wochen vor der Con erfolgt ist, gilt dies als Absage (Teilnahmebedingungen → § 4)
- Kinder: 0-3 Jahre – frei
 4-12 Jahre – nur Übernachtungspauschale (bei der Conplanung zu erfragen)
 > 12 Jahre – regulärer Beitrag
 Kinder gelten als Vereinsmitglieder, sofern mindestens eines der Elternteile Vereinsmitglied ist.

Der o.g. Betrag ist auf das unter Anmeldeinfo angegebene Konto des Veranstalters zu zahlen.

Unter bestimmten Umständen ist eine Option zur Anzahlung des Conbeitrages möglich.

Diese Entscheidung liegt im Ermessen des Veranstalters.

Die Option zur Anzahlung des Conbeitrages unterliegt folgenden Bedingungen:

- Die Anfrage und Absprache zur Option zur Anzahlung darf nur in schriftlicher Form mit der Conplanung erfolgen.
- Diese schriftliche Form muss zwecks Dokumentation und Nachvollziehbarkeit per Email an die Conplanungs-Email (sowie über „allen antworten“) erfolgen. (weder mündlich, telefonisch noch per WA, FB oder ähnliche Kanäle)
- Eine Anzahlung in Höhe von mindestens 50% des Beitrages muss bis zum Stichtag der jeweiligen Preisstaffel auf dem Vereinskonto eingebucht werden.
- Der Restbeitrag muss bis 2 Wochen vor der Con erfolgen.

Die Convention soll kostendeckend durchgeführt werden. Es besteht keine Gewinnabsicht seitens des Darkover-Convention e. V.

§ 4 - Rücktritt, Nichtannahme der Anmeldung, Ausschluss von der Veranstaltung

1. Die Teilnehmerzahl ist begrenzt. Teilnehmerplätze sind nicht übertragbar.
2. Über die Vergabe der Plätze entscheidet das Anmeldedatum (Eingang der Anmeldung beim Veranstalter nach §2.1.).
3. Bei Rücktritt des Teilnehmers nach Vertragsschluss gem. § 2 **vor** dem 22.12.2025 wird eine Stornogebühr von 15 € (Vereinsmitglieder) bzw. 30 € (Nichtvereinsmitglieder) fällig.
4. **Nach** dem 22.12.2025 besteht kein Anspruch auf Rückerstattung des Teilnehmerbeitrages.
5. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, Anmeldungen von Teilnehmern ohne Angabe von Gründen nicht anzunehmen. Der Teilnehmerbeitrag wird in diesem Fall in vollem Umfang zurückerstattet.
6. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, Teilnehmer auszuschließen, die binnen der in der Plotplanung genannten Frist keinen Charabogen (vgl. § 5 Abs. 1) abgegeben haben. Die Teil-/Rückerstattung der Anzahlung liegt in diesem Fall im Ermessen des Veranstalters.
7. Sollte die Zahlung der Teilnahmegebühr nicht bis 2 Wochen vor der Con erfolgt sein, so gilt dies als Absage. Ungeachtet dessen besteht eine Verpflichtung zur Zahlung des Betrages zuzüglich eines Säumniszuschlages von 5€ (Vereinsmitglieder) bzw. 15€

(Nichtvereinsmitglieder). Unberührt davon bleibt das Recht des Veranstalters, tatsächlich entstandene, höhere Kosten geltend zu machen.

8. Bei nicht angekündigtem Nicht-Erscheinen ohne Angabe von triftigen Gründen (siehe Punkt 3 und 4) ist der volle Teilnahmebeitrag zuzüglich einer Bearbeitungsgebühr in Höhe von 15€ (Vereinsmitglieder) bzw. 30€ (Nichtvereinsmitglieder) zu entrichten.
9. Bei einer Absage der Veranstaltung durch den Veranstalter werden sämtliche gezahlte Beiträge zu 100% erstattet. Sonstige Kosten (z.B. Stornokosten für Zugtickets etc.) werden nicht übernommen. Sollte kurzfristig eine Änderung der Location erforderlich werden (höhere Gewalt) werden ebenfalls keine Kosten übernommen.

§ 5 - Regelwerk

1. Nach der Ausschreibung des Plots und spätestens bis zum von der Spielleitung gesetzten Termin hat der Teilnehmer der Spielleitung eine Charakterbeschreibung zur Verfügung zu stellen. Diese muss dem von dem Veranstalter vorgegebenen Regelsystem entsprechen.
2. Mit seiner Anmeldung erkennt der Teilnehmer das vom Veranstalter vorgegebene Regelsystem als für das Spiel verbindlich an. Die Spielleitung und der Veranstalter sind berechtigt, auch nach Zustandekommen des Vertrages verbindliche Regeländerungen zu beschließen.
3. Der Teilnehmer verpflichtet sich, die aktualisierten Informationen, welche vom Veranstalter auf der Con-Page (<http://www.darkover-con.de/>) sowie Forum (<https://darkover-con.foreneverzeichnis.com/>) eingestellt werden, zur Kenntnis zu nehmen.

§ 6 – Sicherheit

1. Der Teilnehmer versichert, unter ausreichender Würdigung der zu erwartenden körperlichen, geistigen und seelische Belastungen in der Lage zu sein, an der Veranstaltung teilzunehmen.
2. Der Veranstalter behält sich vor, die (Larp-)Ausrüstung des Teilnehmers einer Sicherheitsüberprüfung zu unterziehen. Beanstandete Gegenstände dürfen im Spiel nicht weiter verwendet werden. Zuwiderhandlungen können zum Ausschluss führen.
3. Der Teilnehmer ist verpflichtet, seine Ausrüstung (insbesondere die von ihm verwendeten Polsterwaffen und Rüstungen) auf Spielsicherheit zu kontrollieren. Soweit sie den Sicherheitsbestimmungen nicht oder nicht mehr entsprechen, hat er sie selbstständig aus dem Gebrauch zu nehmen.
4. Der Teilnehmer verpflichtet sich, über das normale Risiko von Live-Rollenspiel hinausgehende Gefährdungen für sich, andere Teilnehmer und die Umgebung zu vermeiden. Insbesondere zählt dazu das Klettern an ungesicherten Steilhängen und Mauern, das Entfachen von offenen Feuern außerhalb von dafür vorgesehenen Feuerstätten.
5. Wer Alkohol in einer Menge getrunken oder Medikamente zu sich genommen hat, die das Führen eines Fahrzeugs auf öffentlichen Straßen unzulässig macht, hat von Kämpfen jeder Art sowie von körperlich gefährlichen Übungen wie Klettern unbedingt Abstand zu halten. Zuwiderhandlungen führen zum sofortigen Ausschluss vom Spiel.
6. Den Anweisungen des Veranstalters und seiner Erfüllungsgehilfen ist Folge zu leisten.
7. Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen oder den Anweisungen des Veranstalters in schwerwiegender Art und Weise bzw. wiederholt nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne dass der Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnehmerbeitrages hat.

§ 7 - Haftung

1. Mit Ausnahme der Verletzung von Körper, Leben oder Gesundheit wird die Haftung des Veranstalters wie folgt beschränkt: Der Veranstalter haftet nur für Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung des Veranstalters, eines gesetzlichen Vertreters oder Erfüllungsgehilfen des Veranstalters beruhen.
2. Schadensersatzansprüche aus Unmöglichkeit der Leistung, Pflichtverletzung und Verzug sind bei leichter Fahrlässigkeit auf den Ersatz des vorhersehbaren Schadens beschränkt.
3. Die Haftung wird auf das Vermögen des "Darkover Convention e.V." beschränkt.

§ 8 - NSC-Klausel

1. Ein NSC ist ein Nicht-Spieler-Charakter. Dieser wird vorzugsweise unter den dem Verein bereits bekannten Spielern vergeben.
2. Der NSC ist an die Weisung der Spielleitung (Plotplanung) gebunden. Ihren Anordnungen hat er Folge zu leisten.

§ 9 - Urheberrecht an Aufzeichnungen

1. Alle Rechte an seitens des Veranstalters gemachten Ton-, Film- und Videoaufnahmen bleiben dem Veranstalter vorbehalten.
2. Der Veranstalter ist berechtigt, die ganze Veranstaltung oder Teile davon aufzuzeichnen und diese Aufzeichnungen zu Zwecken der Eigenwerbung zu verwerten.
3. Alle Rechte an der aufgeführten Handlung, sowie dem vom Veranstalter verwendeten Ensemble von Begriffen, Eigennamen und Nicht-Spieler-Charakteren bleiben dem Veranstalter vorbehalten. Die Rechte an den Spielercharakteren, ihrer Geschichte sowie ihrem Teil der Handlung verbleiben bei dem jeweiligen Spieler. Die Rechte am Namen Darkover liegen beim Marion Zimmer Bradley Literary Works Trust.
4. Aufnahmen von Seiten der Teilnehmer sind für private Zwecke zulässig. Der Veranstalter ist berechtigt, Aufnahmen zu untersagen, wenn sich andere Teilnehmer hierdurch belästigt fühlen oder die Veranstaltung beeinträchtigt wird.
5. Jede öffentliche Aufführung, Übertragung oder Wiedergabe von Aufnahmen, auch nach Bearbeitung, ist nur mit Einverständnis des Veranstalters zulässig.

§ 10 - Hinweis nach Bundesdatenschutzgesetz

1. Der Teilnehmer erklärt sich damit einverstanden, dass seine Daten von Beginn der Anmeldung an in einer automatisierten Teilnehmerdatei geführt werden.
2. Die gespeicherten Daten zur Person des Teilnehmers können Name, Anschrift, Geburtsdatum, Telefonnummer, Email sowie eine Fotografie umfassen. Diese Stammdaten werden nach Abwicklung aller Abrechnungen, Durchführung der Con und einem angemessenen Zeitraum gelöscht. Darüber hinaus werden vorübergehend Daten zur jeweiligen Veranstaltung gespeichert (Charaktername, -klasse, etc).
3. Der Teilnehmer erklärt sich damit einverstanden, dass die vorgenannten Kontaktdaten zu Vereinszwecken durch den Verein, insbesondere für Anmeldebestätigungen, für Veranstaltungsinformationen und zur Kommunikation genutzt und hierfür auch an das Team der Plotplanung weitergegeben werden dürfen.
4. Der Teilnehmer erklärt sich damit einverstanden, dass er nach der aktuellen Veranstaltung per Email über Neuigkeiten und folgende Veranstaltungen informiert wird.
5. Der Teilnehmer erklärt sich damit einverstanden, dass Fotos und Videos von seiner Person bei der genannten Veranstaltung des Vereins angefertigt werden. Ebenso, dass Fotos und Videos von seiner Person nach der Veranstaltung in einem geschützten Bereich einzusehen sind. (Hinweis: Für den geschützten Bereich ist der Fotograf verantwortlich, nicht der Verein/Veranstalter.) Sowie, dass Fotos von seiner Person bzw. seines Charakters für einen Überblick der Familienverhältnisse der Charaktere verwendet wird. Der Teilnehmer erklärt sich damit einverstanden, dass Fotos seiner Person - nur nach expliziter Rücksprache über das betreffende Foto und mit seiner Einverständniserklärung per Email - auf der Homepage zur Präsentation des Vereins veröffentlicht werden dürfen.
6. Freiwillig angegebene Daten zum Gesundheitszustand des Teilnehmers werden vertraulich behandelt und nicht elektronisch gespeichert oder weitergegeben.

Dem Teilnehmer ist bekannt, dass die Einwilligung in die Datenverarbeitung der vorgenannten Angaben freiwillig erfolgt und jederzeit durch ihn ganz oder teilweise mit Wirkung für die Zukunft widerrufen werden kann.

Der Widerruf ist zu richten an: vorstand@darkover-con.de mit dem Betreff: Darkover-Con – Widerrufe Datenverarbeitung

Die Wirksamkeit dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen bleibt von der Unwirksamkeit einzelner Punkte dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen unberührt.